

# Операционные системы. Практика 2

## Безопасная обработка сетевых подключений и сигналов

Михаил Пожидаев

27 ноября 2025 г.

# Функции приложения

1. Прослушивание соединений TCP на некотором порте.
2. Получение данных от клиентов и вывод уведомлений на терминал.
3. Обработка некоторого сигнала (например, `SIGHUP`) и вывод уведомления на терминал.

# Порядок работы

1. Создание сокета.
2. Регистрация обработчика сигнала.
3. Блокирование сигнала.
4. Выполнение основного цикла приложения, в котором ключевую роль играет функция `pselect()`.
5. Завершение работы.

# Структура основного цикла

1. Подготовка списка файловых дескрипторов, в который должны войти основной сокет для приёма новых соединений и все установленные соединения.
2. Вызов функции `pselect()`, которая временно разблокирует необходимый сигнал и дожждётся одного из трёх событий:
  - ▶ получение сигнала;
  - ▶ новый запрос на установление соединения;
  - ▶ новые данные в установленном соединении.
3. Производится обработка произошедшего события в зависимости от логики приложения.
4. Цикл повторяется для выполнения нового вызова функции `pselect()`.

# Порядок работы функции `pselect()`

1. Временное восстановление заблокированного сигнала.
2. Ожидание изменений состояния файловых дескрипторов или прерывания из-за получения сигнала с выполнением его обработчика.
3. Повторное блокирование сигнала вне зависимости от причины завершения работы.

## Фрагмент описания функции `pselect()`

The reason that `pselect()` is needed is that if one wants to wait for either a signal or for a file descriptor to become ready, then an atomic test is needed to prevent race conditions. (Suppose the signal handler sets a global flag and returns. Then a test of this global flag followed by a call of `select()` could hang indefinitely if the signal arrived just after the test but just before the call. By contrast, `pselect()` allows one to first block signals, handle the signals that have come in, then call `pselect()` with the desired sigmask, avoiding the race.)

# Объявление обработчика сигнала

```
volatile sig_atomic_t wasSigHup = 0;
```

```
void sigHupHandler(int r)
{
    wasSigHup = 1;
}
```

# Регистрация обработчика сигнала

```
struct sigaction sa;  
sigaction(SIGHUP, NULL, &sa);  
sa.sa_handler = sigHupHandler;  
sa.sa_flags |= SA_RESTART;  
sigaction(SIGHUP, &sa, NULL);
```

# Блокировка сигнала

```
sigset_t blockedMask;  
sigemptyset(&blockedMask);  
sigaddset(&blockedMask, SIGHUP);  
sigprocmask(SIG_BLOCK, &blockedMask, &origMask);
```

# Работа основного цикла

```
fd_set fds;
FD_ZERO(&fds);
FD_SET(socket, &fds);
for(clientIt = clients.begin();clientIt != clients.end();clientIt++)
    FD_SET(*clientIt, &fds);
if (pselect(maxFd + 1, &fds, NULL, NULL, NULL, origSigMask) == -1)
    if (errno == EINTR)
        //some actions on receiving the signal
//for the main socket and for every established connection
if (FD_ISSET(fd, &fds))
    //some actions on the descriptor activity
```

# Спасибо за внимание!

Задания для работ: <https://marigostra.ru/materials/oslab.html>

Канал в Телеграм: <https://t.me/MarigostraRu>

